

ΕΚΔΟΣΕΙΣ "ΚΛΕΙΔΑΡΙΘΜΟΣ"

Βαθμολογήστε τον εαυτό σας στο σκάκι

GRANDMASTER FIDE
RAYMOND KEENE





Κόστέν-Τσάντλερ

Χάστινγκς (1) 1990/91

Σικελική Άμυνα

Ο στόχος σας: 2600 βαθμοί

Συμπαίκτης σας είναι ο Άγγλος γκρανμαίτρ Μάρρεϊ Τσάντλερ. Έχετε τα Μαύρα και αντίπαλός σας είναι ο Τόνυ Κόστέν, που όταν παιζόταν αυτή η παρτίδα είχε μόλις αποκτήσει τον τίτλο του γκρανμαίτρ.

Κατά τη διάρκεια της παρτίδας θα σας τεθεί μία σειρά από ερωτήσεις. Κάθε ερώτηση προαναγγέλεται με ένα διάγραμμα. Για τις σωστές απαντήσεις θα κερδίζετε βαθμούς. Θα υπάρχει επίσης η δυνατότητα να κερδίσετε και πρόσθετους βαθμούς, εάν μπορέσετε να υπολογίσετε σωστά δύσκολες βαριάντες. Η μέγιστη δυνατή βαθμολογία για αυτήν την παρτίδα είναι 2600 βαθμοί, που αντιστοιχούν στη δυναμικότητα ενός διεκδικητή παγκοσμίου τίτλου. Σε κάθε διάγραμμα όπου τίθεται ερώτηση (όχι όμως στις βαριάντες για τους πρόσθετους βαθμούς), μπορείτε να χρησιμοποιήσετε την κρίση σας για να αποφασίσετε εάν θα δώσετε στον εαυτό σας 100 βαθμούς, στην περίπτωση που δε θα βρείτε την κίνηση που παίχτηκε αλλά επιλέξετε μία άλλη κίνηση, η οποία όμως δε θα πρέπει να επιτρέπει στον αντίπαλό σας να πάρει υλικό χωρίς αντάλλαγμα ή να σας κάνει ματ. Έτσι, σε κάθε ερώτηση που προηγείται των διαγραμμάτων, μπορείτε να χρησιμοποιείτε την κρίση σας για να αμοίβετε τον εαυτό σας με 100 βαθμούς για την κίνηση που διαλέξατε, εκτός εάν υπάρχουν σαφείς οδηγίες για το αντίθετο.

Όπως θα παίζετε την παρτίδα, χρησιμοποιήστε ένα φύλλο χαρτί για να καλύπτετε τη σελίδα, ώστε η ζητούμενη κίνηση κάτω από το κάθε διάγραμμα να μην αποκαλύπτεται πρόωρα.

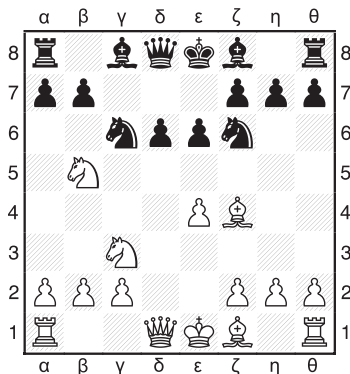
- | | | |
|----|-----|------|
| 1. | ε4 | γ5 |
| 2. | Εζ3 | ε6 |
| 3. | δ4 | γxδ4 |

4. **Exδ4** **Eζ6**
 5. **Eγ3** **Eγ6**
 6. **Eδβ5**

Μπαίνοντας σε μία καθαρόαιμη Σικελική Σβεσνίκοφ, ένα από τα πιο επικίνδυνα συστήματα που έχει να αντιμετωπίσει ο Λευκός. Ένας πιο ασφαλής τρόπος για να προσπαθήσει ο Λευκός να αποκτήσει ελαφρό πλεονέκτημα είναι 6. **Exγ6 βxγ6**, 7. **ε5 Eδ5**, 8. **Eε4**.

6. ... **δ6**
 7. **Dζ4**

Εξετάστε τώρα το διάγραμμα που ακολουθεί και προσπαθήστε να βρείτε την επόμενη κίνηση του Μαύρου. Ακολουθήστε την ίδια διαδικασία σε όλη την υπόλοιπη παρτίδα.

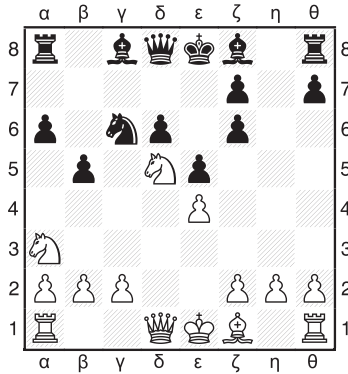


7. ... **ε5**

150 βαθμοί. Ο Μαύρος δέχεται ευχαρίστως την αδυναμία του δ5, αφού ως αντάλλαγμα έχει δυναμικό αντιπαιχνίδι κυνηγώντας τα ελαφρά κομμάτια του Λευκού. Σε κάθε περίπτωση το 7. ... **Eε5?** καταρρίπτεται από το 8. **Bδ4!** με την άσχημη απειλή **Eδ6+**. Αφαιρέστε *100 βαθμούς* εάν επιλέξατε 7. ... **Eε5** ή οποιαδήποτε άλλη κίνηση εκτός από 7. ... **ε5**.

8. **Dη5** **α6**
 9. **Eα3** **β5**
 10. **Dxζ6** **ηxζ6**
 11. **Eδ5**

Τι έπαιξε τώρα ο Μαύρος;

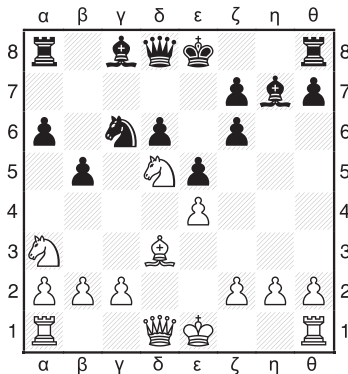


11. ... Dη7

200 βαθμοί. Ένας σχετικά μοντέρνος τρόπος χειρισμού αυτής της βαριάντας από το Μαύρο. Η ιδέα είναι να κάνει ροκέ όσο το δυνατόν πιο γρήγορα και μόνο τότε να προσπαθήσει να κινητοποιήσει τη μάζα των κεντρικών πιονιών. Το 11. ... ζ5 που ήταν της μόδας μέχρι πρόσφατα, επιτρέπει στο Λευκό δύο δίκοπες θυσίες κομματιού: 12. Εxβ5 αxβ5, 13. Dxβ5 Dδ7, 14. εxζ5 ή 12. Dxβ5 αxβ5, 13. Εxβ5. Σε κάθε περίπτωση, εάν επιλέξατε 11. ... ζ5 κερδίζετε 150 βαθμούς.

12. Dδ3

Πως πρέπει να παίζει ο Μαύρος για να προκαλέσει το λευκό Ίππο στο δ5;



12. ... Εε7

150 βαθμοί. Σχετικά σπάνια κίνηση. Η πιο συνηθισμένη συνέχεια εδώ είναι 12. ... De6 (κερδίζει επίσης 150 βαθμούς). Παρόλα αυτά, είναι πολύ λογικό να ενοχλήσει ο Μαύρος με αυτόν τον τρόπο τον Ίππο που αποτελεί προφυλακή του Λευκού, με την ιδέα να κρατήσει το ζεύγος των Αξιωματικών για να τους χρησιμοποιήσει αργότερα στο μέσο της παρτίδας.

13. **Exe7 Bxe7**

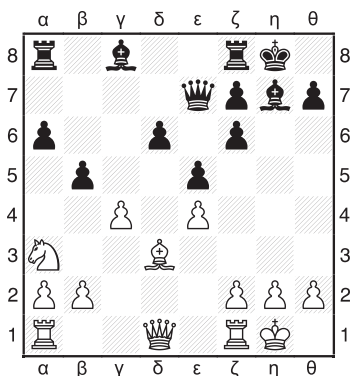
14. **0-0 0-0**

15. **γ4**

Πριν συνεχίσετε, σκεφτείτε τις στρατηγικές ιδέες που υπάρχουν εδώ, αφού έχετε τη δυνατότητα να κερδίσετε πρόσθετους βαθμούς.

Ο Μαύρος είναι τώρα στρατηγικά χαμένος, αφού εάν 15. ... βχγ4, το 16. Exγ4 ακολουθούμενο από Ee3 τονίζει τις δύο βασικές αδυναμίες του Μαύρου δ5 και ζ5. Επίσης, το 15. ... β4, 16. Eγ2 Cβ8, 17. Ee3 οδηγεί σε παρόμοιο αποτέλεσμα. Η μόνη ελπίδα του Μαύρου είναι να θυσιάσει το πιόνι του στο β5, και εκεί ακριβώς βρίσκεται και η τακτική σωτηρία του. Παρότι μετά από μία εκτίμηση κλασικού τύπου θα λέγαμε ότι ο Λευκός κέρδισε τη στρατηγική μάχη, η λανθάνουσα ενέργεια στη θέση του Μαύρου του επιτρέπει να ανταπεξέλθει ακόμη και στη θυσία όλης του της πτέρυγας της Βασίλισσας. Δώστε στον εαυτό σας έως 150 πρόσθετους βαθμούς ανάλογα με το πόσο είδατε από την παραπάνω βαριάντα, τόσο σε κινήσεις όσο και σε ιδέες.

Τι έπαιξε τελικά εδώ ο Μαύρος;



15. ... **ζ5!**

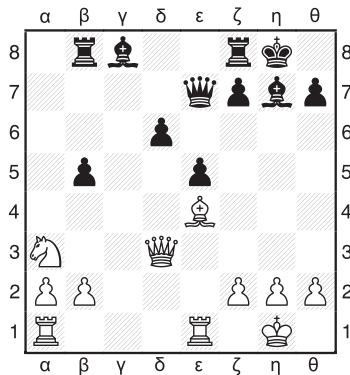
200 βαθμοί. Εάν τώρα 16. εχζ5 ε4 απειλώντας Dχβ2 και Dχζ5.

- | | |
|----------|------|
| 16. Cε1 | ζχε4 |
| 17. Dχε4 | Cβ8 |
| 18. γχβ5 | αχβ5 |
| 19. Bδ3 | |

Ακολουθεί ευκαιρία για πρόσθετους βαθμούς!

Εάν τώρα 19. ... β4, 20. Εγ4 με πολλές απειλές, συμπεριλαμβανομένων των Dχθ7+, Bχδ6, και Εε3. Το νωχελικό 19. ... Dδ7 επιτρέπει το 20. Dχθ7+ και στη συνέχεια 21. Dζ5. Κερδίζετε έως 150 πρόσθετους βαθμούς ανάλογα με το πόσο είδατε από την παραπάνω βαριάντα εκ των προτέρων.

Τελικά τι έκανε ο Μαύρος εναντίον των απειλών κατά των πιονιών του β5 και θ7;



19. ... ζ5!

300 βαθμοί. Ο Μαύρος είναι ουσιαστικά εξαναγκασμένος. Η δεύτερη προώθηση του πιονιού ζ είναι ο μόνος τρόπος να δικαιώσει τον τρόπο παιχνιδιού του.

- | | |
|----------|-----|
| 20. Dδ5+ | Aθ8 |
| 21. Εχβ5 | ε4 |
| 22. Bβ3 | Dε5 |

Το παιχνίδι του Μαύρου τώρα εξαρτάται από το κατά πόσον μπορεί να δημιουργήσει αρκετές απειλές στην πτέρυγα του Βασιλιά του Λευκού. Ο μαυροτετράγωνος Αξιωματικός του Μαύρου στο

54 Κόσταν – Τσάντλερ

ε5 αποτελεί ένα βράχο δύναμης που δεν μπορεί να απειληθεί από κανένα από τα ελαφρά κομμάτια του Λευκού.

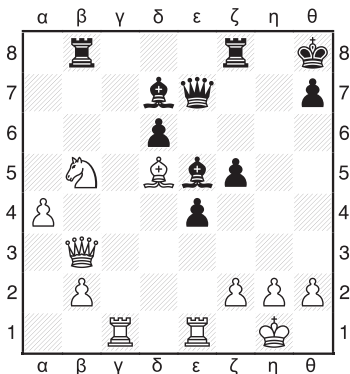
23. α4

Η σειρά κινήσεων δεν παίζει εδώ σημαντικό ρόλο. Μετά από 23. Cαγ1 Dδ7, 24. α4 βρισκόμαστε και πάλι στη συνέχεια της παρτίδας. Ο Λευκός απλώς θα πρέπει να αποφύγει εδώ το 24. Dγ6? Dxγ6, 25. Cxγ6, οπότε το ύπουλο 25. ... Bβ7 κερδίζει κομμάτι.

23. ... Dδ7

24. Cαγ1

Ποια είναι η καλύτερη κίνηση που έχει ο Μαύρος σε αυτή τη ρευστή κατάσταση;



24. ... Bε8!

300 βαθμοί. Χτυπώντας το Λευκό και στις δύο πτέρυγες, απειλώντας Dxβ5 καθώς και τη μεταφορά της επίθεσης στην κάθετο θ με Bθ5 και ίσως Cζ6-θ6 στη συνέχεια. Μετά την παρτίδα ο Τσάντλερ θεώρησε ότι ο Λευκός θα έπρεπε να δοκιμάσει εδώ 25. Cγ7. Κερδίζετε 150 πρόσθετους βαθμούς εάν κάνατε την ίδια εκτίμηση.

25. Dγ4 Bθ5

Η Βασίλισσα παίρνει τη θέση επίθεσης που είχε προβλεφθεί για αυτήν.

26. θ3

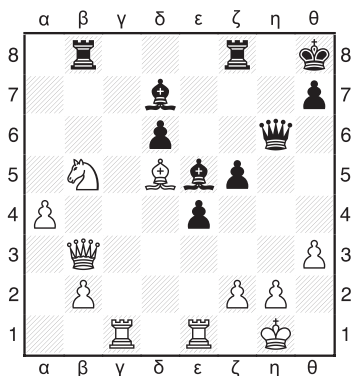
Αυτή η επιλογή άμυνας αδυνατίζει αρκετά την αντίσταση του Λευκού στην κάθετο η. Όμως, μετά από 26. η3 Cζ6 και στη συνέ-

χρεια Cθ6 ο Λευκός θα έπρεπε να κάνει ακόμη περισσότερες παραχωρήσεις όσον αφορά το σκελετό των πιονιών του, παίζοντας θ4. Σε κάθε περίπτωση, ο Λευκός θα έπρεπε να δοκιμάσει το 26. η3 και να προσπαθήσει να επιζήσει.

26. ... Βη6

27. Dδ5

Πως πρέπει να συνεχίσει την επίθεσή του ο Μαύρος;



27. ... Cη8!

300 βαθμοί. Μία εξαιρετική θυσία διαφοράς που αντιμετωπίζει το 28. Dχη8 με 28. ... Cχη8, 29. η3 ζ4 απειλώντας το ισοπεδωτικό ε3.

28. η3 Cη7

29. Cγ7 Bθ5

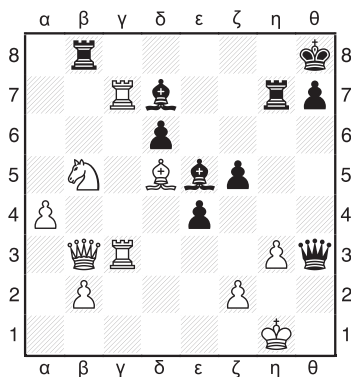
30. Cεγ1

Ο Λευκός δεν μπορεί να υπερασπιστεί το πιόνι του στο θ3.

30. ... Bxθ3

31. C1γ3

Ποια είναι η επόμενη κίνηση του Μαύρου;



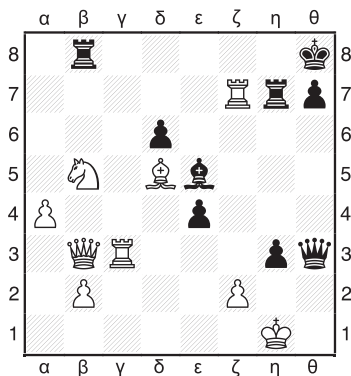
31. ... ζ4!

200 βαθμοί. Η πιο δυναμική μέθοδος για να οδηγηθεί η επίθεση σε ένα νικηφόρο τέλος. Το 31. ... Cη6, 32. Cxδ7 Cθ6 μοιάζει επίσης συντριπτικό, αλλά μετά από 31. ... Cη6 ο Λευκός μπορεί να θολώσει τα νερά με 32. Exδ6 Cxβ3, 33. Εζ7+ Αη7, 34. Cxδ7, πάντως και τότε το 34. ... Cxη3+, 35. Cxη3 Cxη3+, 36. ζxη3 Dδ4 είναι τελειωτικό. Το 34. Exε5 οδηγεί όμως σε μία πιο ασαφή συνέχεια. Έχετε έως 150 πρόσθετους βαθμούς ανάλογα με το πόσα προβλέψατε από τις παραπάνω βαριάντες.

32. Cxδ7 ζxη3

33. Cζ7

Πως τελειώνει ο Μαύρος την παρτίδα με στυλ;



33. ... B01+!

200 βαθμοί. Η αρμόζουσα κατάληξη μίας εξαιρετικής παρτίδας.

34. Axθ1 η2+

35. Aη1 θ2+

0-1

36. Axθ2 η1B+, 37. Aθ3 Bθ1 ματ.

Καταγράψτε στον πίνακα που ακολουθεί τους βαθμούς που πετύχατε, ώστε να μπορέσετε να τους αθροίσετε στο τέλος του βιβλίου και να υπολογίσετε έτσι την ακριβή σκακιστική σας δυναμικότητα.

Η βαθμολογία σας για αυτήν την παρτίδα.

Σταυρώστε ένα από τα παρακάτω τετραγωνάκια:

2600 ☐

1800+ ☐

2500+ ☐

1600+ ☐

2400+ ☐

1400+ ☐

2300+ ☐

1200+ ☐

2200+ ☐

1000+ ☐

2000+ ☐

λιγότερο από 1000 ☐

Βαθμολογήστε τον εαυτό σας στο σκάκι

Γκάρι Κασπαρόβ	2800
Μπόμπυ Φίσερ	2785
Ανατόλι Κάρποβ	2750
Εσείς	????

Έχετε συνειδητοποιήσει το δικό σας σκακιστικό δυναμικό; Αυτό το βιβλίο φτιάχτηκε για να σας βοηθήσει να το ανακαλύψετε. Μέσα από μια σειρά διδακτικών παρτίδων, στις οποίες πρέπει να βρείτε την επόμενη κίνηση, να απαντήσετε σε ερωτήσεις, και να επιλύσετε προβλήματα, μπορείτε να ανακαλύψετε τη δύναμή σας.

- Μοναδική μορφή αυτασκέχου για να βρείτε το βαθμό ELO σας
- Συναρπαστικές παρτίδες των κορυφαίων παικτών του κόσμου
- Ιδανικό για μάθημα σε τάξη—οι ομάδες μπορούν να ανταγωνίζονται η μία με την άλλη για το ποια ομάδα θα συγκεντρώσει τους περισσότερους βαθμούς

Ο Raymond Keene είναι γκραντμάστερ FIDE, και έχει παίξει στην πρώτη σκακιέρα της Αγγλίας σε σκακιστικές Ολυμπιάδες. Είναι σκακιστικός ανταποκριτής στις εφημερίδες *The Times* και *The Spectator* και παρουσιαστής στην τηλεοπτική σκακιστική εκπομπή του Thames Television. Για τις υπηρεσίες του στο σκάκι, του απονεμήθηκε το 1985 ο τίτλος Officer of the Order of British Empire.

Κυκλοφορούν επίσης:



ΚΛΕΙΔΑΡΙΘΜΟΣ

Σολωμού 57, 10432, ΑΘΗΝΑ, Τηλ. 5237635

Επισκεφθείτε μας στο Internet:
<http://www.klidarithmos.gr>

ISBN 960-209-344-7



9 789602 093443