

SOMMAIRE

DÉDUCTION : COLLECTIONS

- 1. Collection de timbres 6
- 2. Inattention 7
- 3. Pièce rare 8
- 4. Taché ! 9
- 5. Tchou, tchou ! 10

Le mot mystère

11

REPÉRAGE DANS L'ESPACE : SITUATION, ORIENTATION, DÉPLACEMENT

- 13. Tous à l'eau 20
- 14. D'une rive à l'autre 21
- 15. But ! 22
- 16. Còa, còa ! 23
- 17. Les trois couleurs 24

La phrase mystère

25



DÉDUCTION : COMPARAISONS, QUANTITÉS

- 6. En boîte 12
- 7. Où a-t-il la tête ? 13
- 8. Quelle idée ! 14
- 9. En rang ! 15
- 10. Des sous, des sous ! 16
- 11. Miam, miam ! 17
- 12. À table ! 18

Le rendez-vous mystère

19

DÉDUCTION : CHRONOLOGIE, SUITES, SÉRIES

- 18. Gourmandise 26
- 19. La foule des grands jours 27
- 20. Faire-part de naissance 28
- 21. Happy Birthday ! 29
- 22. Le bon goûter 30
- 23. Qui dort, dîne d'abord ! 31
- 24. Il pleut, il pleut, bergère... 32

La grille mystère

33

DÉDUCTION : INTRUS, ORDRE

- | | |
|-------------------------------------|----|
| 25. Juste un mot | 34 |
| 26. Encore ! | 35 |
| 27. Ensemble | 36 |
| 28. Un jour, mon prince viendra... | 37 |
| 29. Si tous les enfants du monde... | 38 |
| 30. Il suffit de passer le pont | 39 |
| 31. Enquête | 40 |

Le portrait mystère

41

REPÉRAGE DANS LE TEXTE : CHOIX, SENS, VOCABULAIRE

- | | |
|---------------------------------|----|
| 39. Absence | 50 |
| 40. Mot passant | 51 |
| 41. La bonne étoile | 52 |
| 42. Titre... de noblesse | 53 |
| 43. Le professeur est un rêveur | 54 |
| 44. Aiguilleur du ciel | 55 |
| 45. Natation | 56 |

La scène mystère

57

DÉDUCTION/CONDITION : PAIRES, INVERSES

- | | |
|-------------------------------|----|
| 32. Ha ! L'animal... | 42 |
| 33. Pauvre bête ! | 43 |
| 34. Couples en forme | 44 |
| 35. Diapositives | 45 |
| 36. Combien ? | 46 |
| 37. Pourquoi ? Parce que... | 47 |
| 38. Le petit oiseau va sortir | 48 |

*Des hommes
et des inventions*

49

REPÉRAGE DANS LE TEMPS : RANGEMENT, ORDRE, CHRONOLOGIE

- | | |
|---------------------------|----|
| 46. Allô ? | 58 |
| 47. Tic, tac, tic, tac... | 59 |
| 48. Grandes soldes | 60 |
| 49. À vos souhaits ! | 61 |
| 50. À vue de nez... | 62 |

Le portrait mystère

63



Présentation

Dans ce cahier, l'enfant va entraîner **son esprit logique** en résolvant **50 énigmes** qui s'appuient sur **la déduction** (à partir de collections, de suites, de paires...), **la combinaison** de plusieurs éléments, **le repérage** dans le temps, dans l'espace ou dans le texte.

Ce cahier vise à susciter l'intérêt de l'enfant et à lui procurer d'agréables moments de recherche et de découverte. Tout en menant des enquêtes, l'enfant va être amené à :

- se placer en position de lecteur actif en recherchant des informations sur des textes ou des images ;
- aiguïser sa curiosité, son envie d'apprendre ;
- stimuler son imagination, sa réflexion et son esprit de déduction.

Pour résoudre une énigme, l'enfant peut s'appuyer sur deux ou trois **indices** qui lui permettent d'émettre ou de rejeter des hypothèses. Lorsque l'enfant pense avoir trouvé, il doit reporter sa réponse sur une page « **Mystère résolu** ». Une fois toutes les énigmes d'un même thème réalisées, il peut découvrir la clé du mystère et ainsi vérifier ses réponses.

Pour chaque énigme, la réponse expliquée est écrite « à l'envers » sur le bas de page.

Conseils d'utilisation

Si vous souhaitez ne pas suivre l'ordre de l'ouvrage de façon linéaire, vous devez vous reporter au sommaire, choisir un thème et résoudre successivement toutes les énigmes qui correspondent à une page « Mystère ».

Veillez à ce que l'enfant se place **en réelle situation de recherche** pour découvrir la réponse, sans essayer de la deviner en lisant le texte de bas de page noté à l'envers.

Certains enfants aiment résoudre seuls les énigmes, d'autres préfèrent partager ce moment. Si l'enfant vous sollicite, jouez avec lui, apportez-lui une aide, au besoin aiguillez-le, mais laissez-le découvrir la réponse lui-même. Il est important que les énigmes soient considérées comme **un jeu** et non comme un exercice obligatoire à réaliser.

Voici comment fonctionne ton cahier. Regarde bien...
Puis aide-nous à résoudre les 50 énigmes !



Le **texte** et **l'illustration** posent le décor et donnent les informations utiles pour résoudre l'énigme.



Voici la page du «**Mystère résolu**». Les réponses que tu y reportes te permettent de résoudre un dernier mystère.

ÉNIGME 22 LE BON GOÛTER

Il est quatre heures dans le potager du grand-père de Petit Tristan. L'heure du goûter. «Vite, les bonnes salades !» crient les petites tortues.

Didi mange deux fois plus que Dodo.
Et Lili mange deux fois plus que Lulu.
Dodo mange deux fois plus que Lili.
Aujourd'hui, Lulu a avalé deux salades.

Combien Dodo a-t-il mangé de salades ?

Entoure la bonne réponse.

deux quatre six huit dix douze

Page 33, noircis les zones portant l'initiale du mot de ta réponse.

1. Le nombre de salades mangées par Dodo ne s'écrit qu'avec un seul chiffre.
2. On n'est pas Dodo qui a mangé les plus de salades.
3. Si Lulu a avalé 2 salades, alors Lili, qui...

30

LA GRILLE MYSTÈRE

Qui est-ce ? Que dit-il ?

Pour le découvrir, noircis les zones indiquées dans les réponses des énigmes 18 à 24.

N	F	Q	R	T	R	P	F	T	P	K	F	R	V	C	F	A	V	P	E	V	K	F	I	N		
A	P	G	Z	A	R	V	S	M	C	D	H	T	P	T	K	P	K	Z	E	O	Y	F	N	V	R	
A	T	U	R	G	G	D	H	L	B	S	M	C	W	U	Z	P	U	F	V	A	Z	G	A	X	P	
P	R	P	A	G	A	L	B	S	M	C	D	H	Y	K	U	S	C	R	U	M	Z	X	T	F	V	
E	E	R	P	U	P	F	M	C	D	H	L	O	T	T	P	U	B	T	L	X	I	W	Q	A	O	
T	W	E	U	P	B	L	S	M	C	D	H	L	S	M	L	D	H	C	R	U	Q	I	N	I		
F	F	E	N	B	C	H	D	L	M	S	L	H	D	C	M	S	L	V	R	G	P	A	O	X		
C	F	X	R	X	P	Z	R	T	P	T	F	V	F	T	R	X	K	R	A	A	P	A	G	T	N	
C	H	D	E	M	Z	L	E	D	T	S	H	M	T	P	H	S	D	G	D	B	L	X	C	H		
D	V	P	T	S	R	N	G	L	T	D	V	R	X	L	U	B	V	H	O	H	N	M	E	S		
H	C	D	F	L	U	C	E	M	P	F	C	M	L	P	N	B	G	M	Y	C	E	C	J	B	I	D
R	Q	H	C	H	G	S	R	S	P	T	E	H	T	E	S	J	D	N	L	I	M	O	H	A	X	
D	H	C	F	D	C	M	V	L	E	M	C	D	Z	E	C	K	H	X	B	H	S	Z	L	I	B	
R	Z	F	J	I	R	N	F	V	E	P	N	T	R	N	R	Z	T	V	R	A	I	F	O	W	G	

33

La loupe met en valeur la question de l'énigme.

- **Choisis ta réponse** parmi la liste de propositions ou **écris-la**.
- **Reporte ta réponse** à la page indiquée pour résoudre le mystère.

Si tu ne trouves pas la clé de l'énigme, ces **indices** te mettent sur la voie.

Tu peux **vérifier ta réponse** ici, en retournant ton cahier.

COLLECTION DE TIMBRES

Comme il est très maladroit, Petit Tristan a renversé la boîte de timbres que Grand Denis venait de trier. Un timbre n'avait pas sa place au milieu des autres. Observe bien !



Aide Petit Tristan à le trouver pour qu'il ne le remette pas dans la boîte.

Le timbre intrus est le n° _____.

Page 11, colorie en vert les zones portant le numéro de ce timbre.

1. Le numéro du timbre est un nombre impair.
2. Il ne représente pas un animal.
3. La particularité de ce timbre n'est pas dans le sujet qu'il représente.

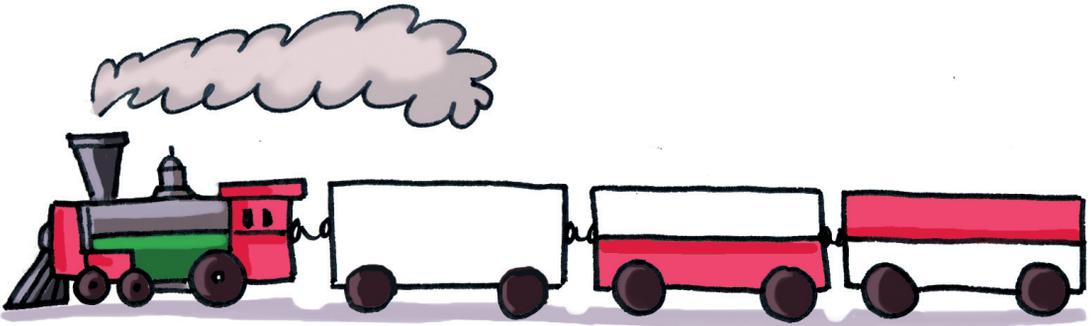
INDICES



ÉNIGME
5

TCHOU, TCHOU !

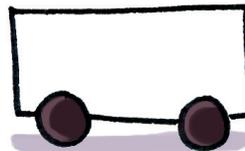
La pluie tombe. Depuis ce matin. C'est le moment idéal pour jouer au train.
Petit Tristan forme une série de wagons.



60



67

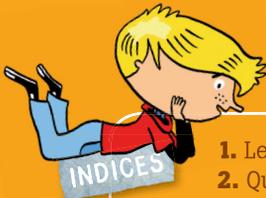


72

Lequel doit-il accrocher pour finir la rame ?

Petit Tristan doit accrocher le wagon n° _____.

Page 11, colorie en orange les zones portant le numéro de ce wagon.



1. Le wagon porte un numéro pair.
2. Quand Petit Tristan aura fini la rame, il n'y aura pas 2 wagons identiques.
3. Son numéro est un multiple de 5.

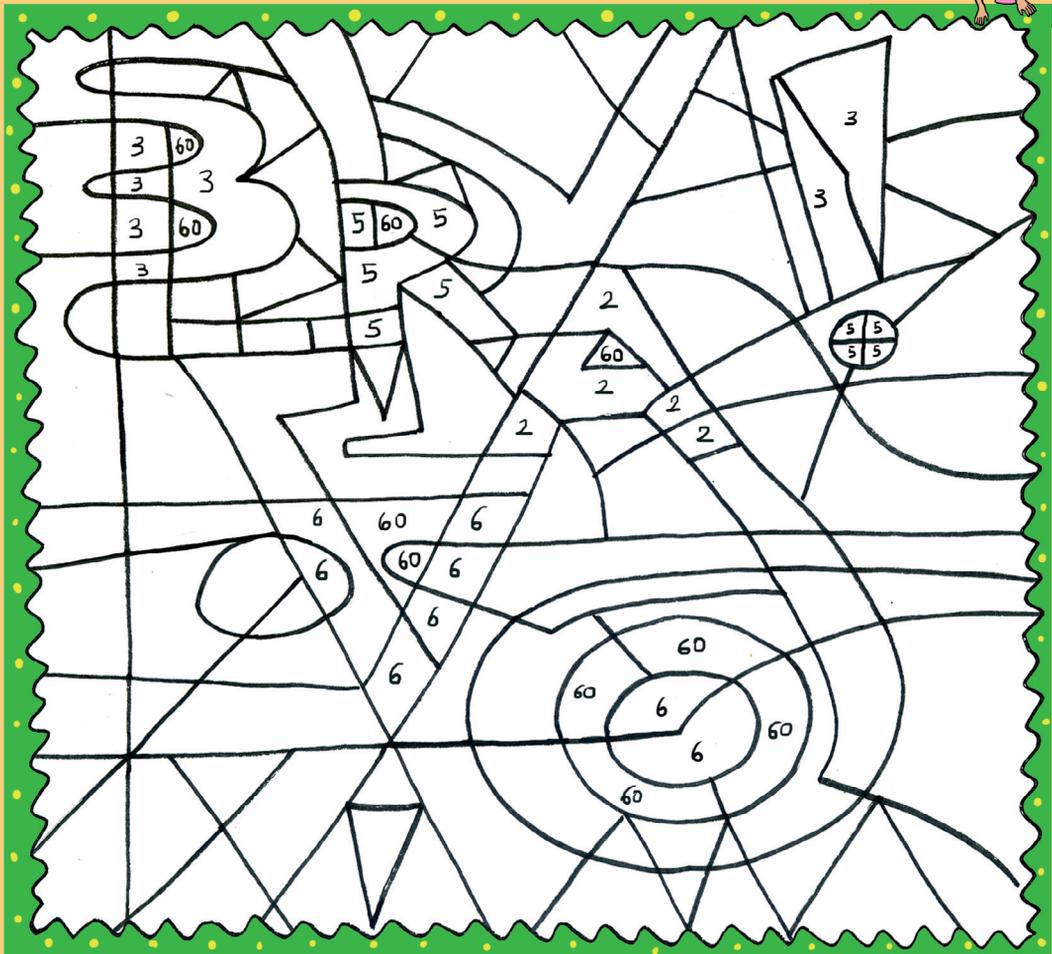
Réponse : C'est le wagon numéro 60.
Page 11, colorie en orange les zones avec 60.

LE MOT MYSTÈRE



As-tu bien réfléchi ?
Si oui, tu mérites assurément le mot caché...

Pour découvrir le mot mystère, colorie les zones indiquées dans les réponses des énigmes 1 à 5.
Attention ! Les zones non codées restent blanches.

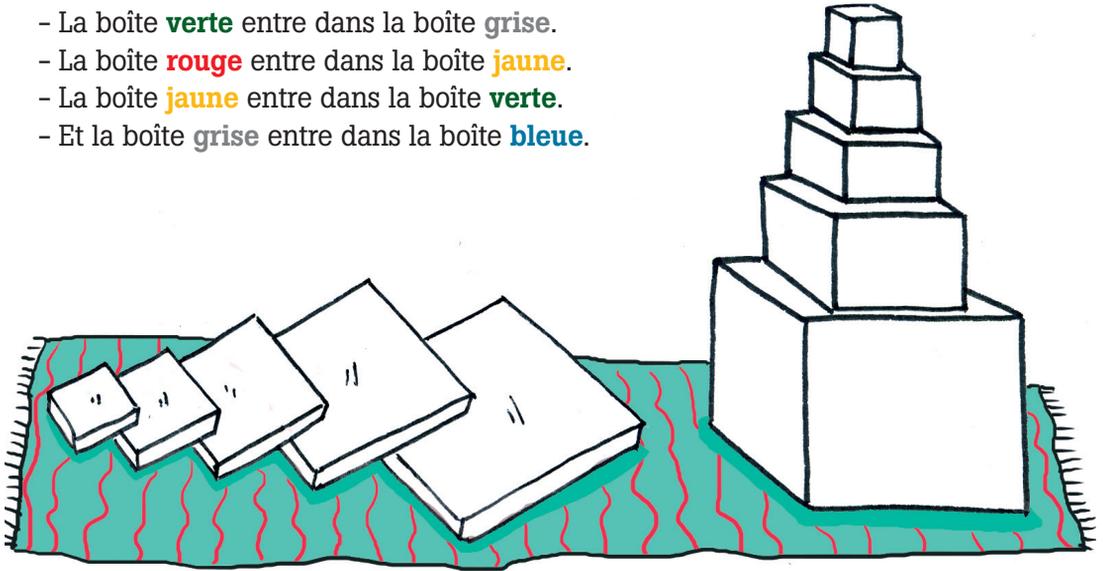


ÉNIGME
6

EN BOÎTE

Comme les poupées russes, les boîtes gigognes s'emboîtent les unes dans les autres, de la plus petite à la plus grande :

- La boîte **verte** entre dans la boîte **grise**.
- La boîte **rouge** entre dans la boîte **jaune**.
- La boîte **jaune** entre dans la boîte **verte**.
- Et la boîte **grise** entre dans la boîte **bleue**.



Quelle est la couleur de la boîte qui contient toutes les autres ?
(Pour t'aider, colorie les boîtes.)

Cette boîte est _____

Page 19, noircis toutes les cases contenant les lettres du mot que tu as écrits en réponse.



INDICES

1. La plus petite boîte est rouge.
2. La boîte verte contient la jaune et la plus petite boîte.
3. La couleur de la plus grande boîte est sur le drapeau français.

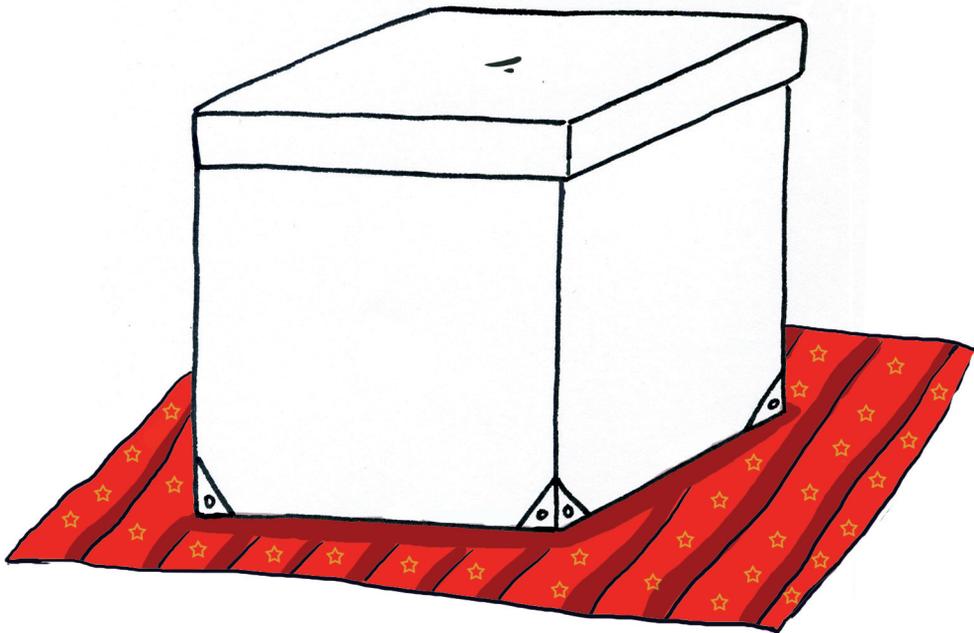
Page 19, noircis les cases contenant B, L, E, U.

Réponse : C'est la couleur bleue (voici l'ordre des boîtes, de la plus grande à la plus petite : bleu, grise, verte, jaune, rouge).



OÙ A-T-IL LA TÊTE ?

En refermant les boîtes gigognes les unes dans les autres, Petit Tristan a oublié un sticker dans la boîte **jaune**.



Combien doit-il rouvrir de boîtes pour récupérer son sticker ?

Petit Tristan doit rouvrir _____ boîtes.

Page 19, noircis toutes les cases contenant le nombre que tu as écrits.

INDICES

1. Bien entendu, on commence par ouvrir la plus grande boîte.
2. Regarde à nouveau la réponse de l'énigme 6 et colorie les couvercles.
3. C'est le nombre des points cardinaux.



Page 19, noircis les cases qui ont un 4.
Réponse : C'est le nombre 4.